



Press Start Anatomie des jeux vidéo

15 avril – 3 mai 2015
**Performances, ateliers,
démonstrations dédiés au jeu vidéo**

**Bibliothèque
publique d'information /
Centre Pompidou**
75197 Paris Cedex 04

Conception et organisation
Service Nouvelle Génération
nouvelle-generation@bpi.fr
01 44 78 45 95

Service Communication
contact.communication@bpi.fr
01 44 78 14 91

<http://www.bpi.fr>
<http://pro.bpi.fr>
<http://balises.bpi.fr>
sur Facebook
[facebook.com/bpi.pompidou](https://www.facebook.com/bpi.pompidou)
sur Twitter
[@Bpi_Pompidou](https://twitter.com/Bpi_Pompidou)

**Entrée
Bibliothèque**
par la rue Beaubourg
75004 Paris

Entrée libre
Lundi, mercredi, jeudi,
vendredi 12h - 22h
Samedi, dimanche,
jours fériés 11h - 22h
Fermeture les mardis

Pour la troisième année, **Press Start, anatomie des jeux vidéo** investit la bibliothèque pendant plus de 15 jours ! Cette nouvelle édition est riche en workshops, performances, découvertes et démonstrations autour du jeu vidéo. Press Start c'est l'occasion d'entrer dans les coulisses du jeu vidéo de façon participative, accompagné par des experts et des créateurs du monde vidéoludique.

Des jeux

Press Start, c'est d'abord du jeu vidéo ! L'occasion d'enrichir l'offre habituelle de la bibliothèque avec plus de jeux, indépendants ou grand public, sur PC et sur consoles. Et de se lancer des défis, seul ou en équipe, accompagnés par un médiateur spécialisé, dans une ambiance conviviale. Et pour découvrir l'avenir des jeux vidéo, la Bpi invite MiddleVR et VR Geeks pour des démonstrations de jeux et autres univers en réalité virtuelle.

Des ateliers

Press Start, c'est surtout l'anatomie des jeux vidéo ! Et quoi de mieux pour comprendre le jeu vidéo que de s'essayer à en concevoir, en petit groupe, dans un atelier ? Tous ces ateliers sont gratuits, sur inscription préalable.

Animés par des développeurs d'Ubisoft, des ateliers ludiques et interactifs permettront de comprendre les différentes étapes nécessaires à la création d'un jeu vidéo et de découvrir trois grandes familles de métiers de la production : Design, Graphisme, et Programmation. En 3h et en équipe, les participants créeront eux-mêmes un jeu de shoot spatial.

La Bpi propose également des ateliers d'initiation au game design confiés à l'école Isart Digital, pour se confronter à la mécanique de jeu.

Pour aller plus loin, Pascal Viette, ludisto-graphiste, anime un atelier de création et développement d'un jeu, qui aborde le game design et l'algorithmie, en détaillant le contrôle du personnage, l'adversité et l'interactivité

Pour approfondir la notion d'interface homme-machine, l'une des composantes de la robotique, Samir Saidani, ingénieur, anime 2 journées consacrées à la création de manettes, notamment avec les fameux *Makey Makey*.

Enfin, pour les accros du son, Sylvain Buffet, designer sonore de jeux vidéo, propose 3 sessions d'ateliers de découverte du sound design.

Entrée libre et gratuite dans la limite des places disponibles

Pour les ateliers :

- Ateliers signalés par * : inscription à partir du mercredi 15 avril par courriel nouvelle-generation@bpi.fr
- Autres ateliers : inscription préalable, une demi-heure avant le début, au bureau d'information générale niveau 1 pour les ateliers qui ont lieu dans le Salon jeux vidéo, au bureau d'autoformation niveau 2 pour les ateliers qui ont lieu dans l'espace Autoformation.

Des métiers

Ubisoft behind the game

Avis à tous les créatifs, passionnés, curieux ou motivés ! Vous êtes férus de jeux vidéo et vous connaissez cette industrie sur le bout des doigts. Mais connaissez-vous les métiers et carrières qui s'y cachent ? Si les jeux Ubisoft vous font rêver et que vous aimeriez faire partie de l'aventure alors, venez les rencontrer ! Des personnes en charge des Ressources Humaines chez Ubisoft seront là pour vous donner toutes les réponses aux questions que vous vous posez. Orientations futures, métiers d'avenir ou carrières de rêve... et si votre futur professionnel se jouait ici et maintenant ?

Des performances et des dispositifs innovants

Cette édition 2015 met à l'honneur la **Mash Machine**, un appareil qui permet de mixer très facilement de la musique à l'aide de cubes. Des ateliers de composition musicale avec la Mash Machine sont proposés le samedi 18 avril ; les participants s'affronteront ensuite le soir dans une battle publique dans l'espace Musique de la bibliothèque. Ces ateliers sont animés par le duo The Cheat Code à partir d'un répertoire original en 8bit créé pour cette occasion et qu'ils défendront eux aussi, après la battle, dans un concert inédit.

Parce que le jeu vidéo inspire de plus en plus les artistes, la Bpi invite cette année le **duo new-yorkais Foci+Loci** pour une prestation inédite en France. Composé d'un créateur de jeux et d'une musicienne touche à tout, le duo américain compose des performances sonores et visuelles à partir de moteurs de jeux vidéo. Il présentera son travail et ses coulisses lors d'une démonstration dans le salon jeux vidéo le samedi 25 avril, à 17h, puis une performance sur scène en Petite Salle le même soir à 20h.

Mercredi 15 avril de 17h à 20h

Salon jeux vidéo
Atelier
Découverte du sound design, avec Sylvain Buffet

Judi 16 avril de 17h à 20h

Salon jeux vidéo
Atelier
Découverte du sound design, avec Sylvain Buffet

Vendredi 17 avril de 17h à 20h

Salon jeux vidéo
Atelier
Découverte du sound design, avec Sylvain Buffet

Samedi 18 avril de 14h à 15h30 et de 15h30 à 17h

Salon jeux vidéo
Atelier *
Prise en main et entraînement pour la battle de 8bit sur la Mash Machine

Samedi 18 avril à 19h

Espace musique
Battle et concert du duo The Cheat Code, en 8bit sur la Mash Machine

Dimanche 19 avril de 14h à 19h

Salon jeux vidéo
Après-midi de jeux sur PC et consoles

Lundi 20 avril de 14h à 19h

Salon jeux vidéo
Après-midi de jeux sur PC et consoles

Mercredi 22 avril de 14h à 19h

Salon jeux vidéo
Après-midi de jeux sur consoles

Mercredi 22 avril de 15h à 18h

Espace autoformation
Atelier
Dans la peau d'un concepteur de jeu vidéo, avec Ubisoft

Mercredi 22 avril de 18h30 à 21h30

Espace autoformation
Atelier* de 3 jours, mercredi, jeudi et vendredi
Création / développement d'un jeu vidéo, avec Pascal Viette

Vendredi 24 avril de 15h à 18h

Espace autoformation
Atelier
Dans la peau d'un concepteur de jeu vidéo, avec Ubisoft

Judi 23 avril de 14h à 19h

Salon jeux vidéo
Après-midi de jeux sur consoles

Vendredi 24 avril de 14h à 19h

Salon jeux vidéo
Ubisoft behind the Game, rencontre métiers

Samedi 25 avril de 10h à 18h

Espace autoformation
Atelier* de 2 jours, samedi et dimanche
Création d'Interfaces Homme-Machine, avec Samir Saidani

Samedi 25 avril à 17h

Salon jeux vidéo
Démonstration du duo new-yorkais Foci + Loci

Samedi 25 avril à 20h

Petite Salle
Performance du duo new-yorkais Foci + Loci

Lundi 27 avril de 15h à 18h

Salon jeux vidéo
Atelier
Découverte du game design, avec Isart Digital

mercredi 29 avril de 15h à 18h

Salon jeux vidéo
Atelier
Découverte du game design, avec Isart Digital

Mercredi 29 avril de 18h à 21h

Salon jeux vidéo
Ubisoft behind the Game, rencontre métiers

Judi 30 avril de 15h à 18h

Salon jeux vidéo
Atelier
Découverte du game design, avec Isart Digital

Judi 30 avril de 18h à 21h

Salon jeux vidéo
Ubisoft behind the Game, rencontre métiers

Samedi 2 mai de 15h à 19h

Salon jeux vidéo
Découverte de la réalité virtuelle, avec MiddleVR

Dimanche 3 de 15h à 19h

Salon jeux vidéo
Découverte de la réalité virtuelle, avec VR Geeks

Dans le cadre du Nouveau festival du Centre Pompidou, 6^e édition : « Air de jeu », consacré à la thématique du jeu, du 15 avril au 20 juillet 2015